Manuel d'utilisation

Tut Tut Bolides®

Ma Tut Tut radiocommandée

© 2015 VTech
Imprimé en Chine
91-003063-002 FR

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à les inciter à découvrir le monde qui les entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir Ma **Tut Tut radiocommandée**, un **Tut Tut Bolide** de **VTech**®. Félicitations !
Attrape la télécommande en forme de volant et fais la course pour gagner avec ta **Tut Tut radiocommandée** ! **Hugo, super turbo** t'obéit au doigt et à l'œil : marche avant ou marche arrière, c'est toi qui décide. Utilise la manette pour conduire **Hugo, super turbo** sur les zones magiques pour entendre des phrases rigolotes, des sons, de courtes mélodies ou des chansons !

BOUTON
VISAGE LUMINEUX

TÉMOIN DE
FONCTIONNEMENT
LUMINEUX

BOUTONS MARCHE
AVANT/ARRIÈRE

CONTENU DE LA BOÎTE

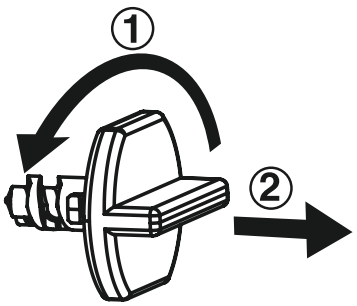
- Une **Tut Tut radiocommandée, Hugo, super turbo**
- Une télécommande
- Un manuel d'entretien
- Un bon de garantie

ATTENTION:
Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il contient des informations importantes.

WARNING:
All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:
Please keep this user's manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :

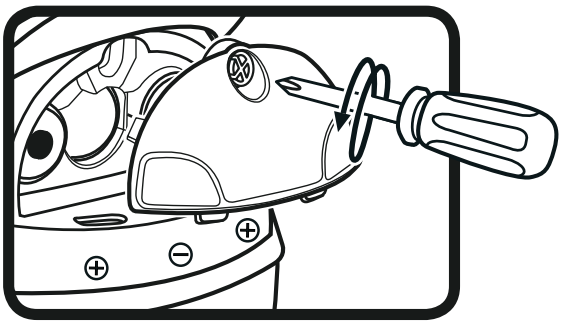


① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

② Retirer et jeter l'attache en plastique.

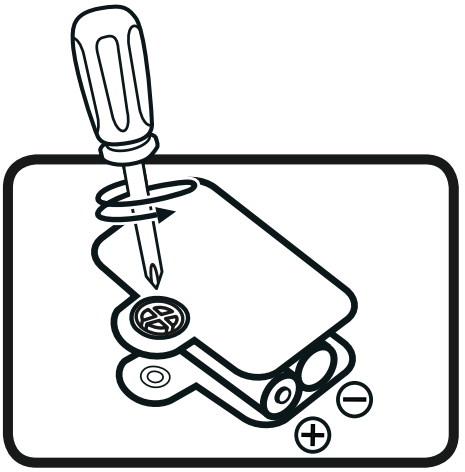
1. ALIMENTATION

1.1. Installation des piles de la voiture



1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Hugo, super turbo** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 3 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. (L'utilisation de piles alcalines neuves est recommandé pour des performances maximales).
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.

1.2. Installation des piles de la télécommande



1. Ouvrir le compartiment à piles situé sous la télécommande à l'aide d'un tournevis.
2. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. (L'utilisation de piles alcalines neuves est recommandé pour des performances maximales).
3. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.

1.3. Mise en garde

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

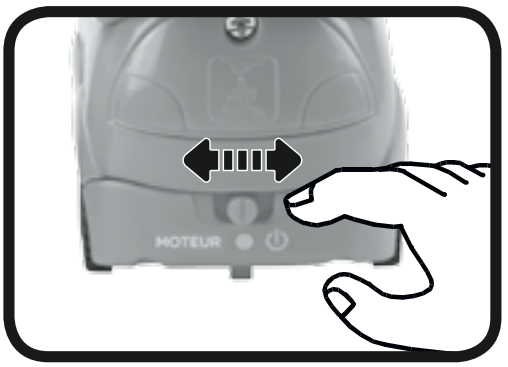
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.

- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. Curseur marche/arrêt/choix du mode de la voiture

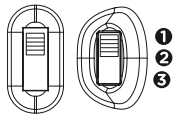
Pour mettre en marche **Hugo, super turbo**, déplacer le curseur sur la position **Mode radiocommandé** (**MOTEUR**) ou sur la position **Mode « roues libres »** (⏻). Pour l'éteindre, placer le curseur sur la position **Arrêt** (●)



Attention !
Ce produit est actuellement en mode démonstration. Une fois déballé, veuillez éteindre puis remettre en marche ce jouet pour activer toutes ses fonctionnalités.

Note: This product is in try-me mode in the packaging. After opening the package, turn the vehicle off and on again to proceed with normal play.

2.2. Curseurs Choix du canal RC

Pour permettre à **Hugo, super turbo** et à la télécommande de fonctionner ensemble, placer les deux curseurs **Choix du canal de radiocommande** () sur la même position pour **Hugo, super turbo** et la télécommande**.** Ces curseurs sont situés sous la voiture radiocommandée et au dos de la manette.

Note : Si plusieurs **Tut Tut Bolides** radiocommandés doivent fonctionner au même endroit, utiliser un canal différent pour chacun des couples jouet/télécommande. ( ).

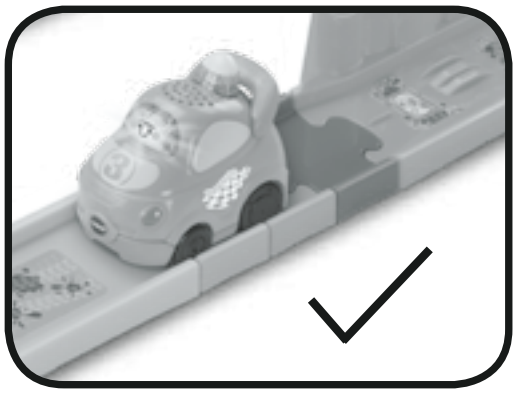
Trois **Tut Tut Bolides radiocommandés** peuvent fonctionner au maximum dans un même endroit.

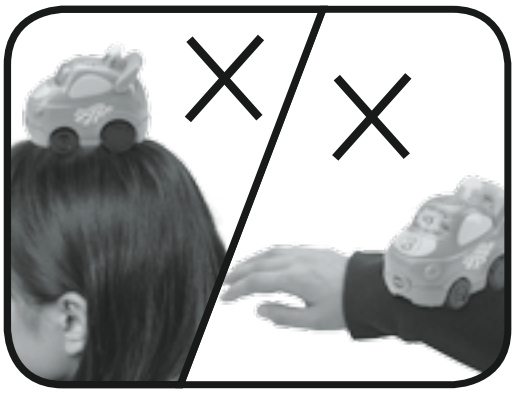
2.3. Boutons de la télécommande

Lorsque **Ma Tut Tut radiocommandée** est en **mode radiocommandé,** appuyer les boutons **Marche avant** (flèche vers le haut) ou **Marche arrière** (flèche vers le bas) pour que la voiture de course aille en avant ou en arrière.

Note : La télécommande est reconnue par le Tut Tut Bolide radiocommandé dans un rayon de 2 à 5 mètres. La distance de détection est réduite lorsque le niveau des piles est faible. Nous vous recommandons de jouer avec **Ma Tut Tut radiocommandée** en intérieur et à l'abri des rayons directs du soleil pour un fonctionnement optimal.

Pour la sécurité de votre enfant, nous vous recommandons d'utiliser uniquement **Ma Tut Tut radiocommandée** sur les univers de jeux Tut Tut Bolides. Ne pas s'amuser à bloquer le passage du véhicule radiocommandé avec son corps. Ne pas faire rouler le Bolide sur son corps, sur ses cheveux ni sur ses vêtements quand le véhicule est en mode radiocommandé. Si quelque chose se prend dans les roues, éloigner le véhicule pour que les roues ne touchent plus leur support et arrêter immédiatement le moteur en poussant le curseur du véhicule sur la position Arrêt, avant de dégager doucement le véhicule.





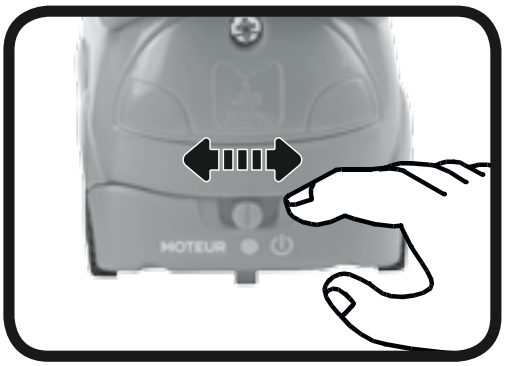
2.4. Arrêt automatique

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Ma Tut Tut radiocommandée** invite votre enfant à jouer. S'il ne manipule toujours aucun bouton, **Ma Tut Tut radiocommandée** s'éteint automatiquement. Pour réactiver le véhicule en mode « roues libres », il suffit d'appuyer sur le bouton lumineux Visage, ou de le faire rouler rapidement. Pour réactiver le véhicule en mode radiocommandé, appuyer sur le bouton lumineux Visage, ou éteindre puis rallumer le véhicule à l'aide de son curseur (la télécommande ne peut pas réactiver **Hugo, super turbo** une fois celui-ci en veille).

3. ACTIVITÉS

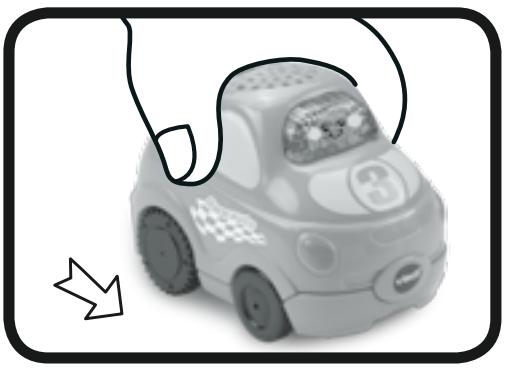
Lorsque votre enfant joue avec **Ma Tut Tut radiocommandée**, la lumière clignote en rythme avec les sons.

1. Faire glisser le **Curseur marche/ arrêt/choix du mode** de la voiture sur la position Mode « roues libres » ou sur la position Mode radiocommandé pour mettre en marche **Hugo, super turbo**. Votre enfant entend une chanson et une phrase qui l'encourage à jouer.



2. Appuyer à plusieurs reprises sur le bouton lumineux **Visage** pour entendre des effets sonores très réalistes, 3 chansons et différentes phrases.

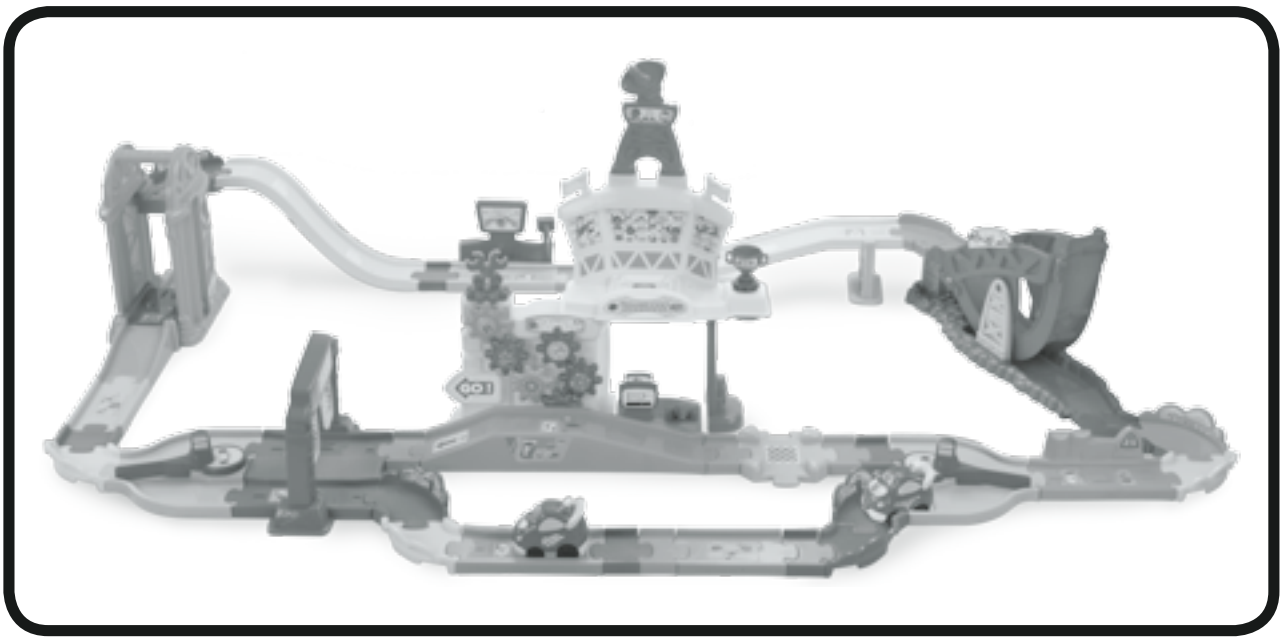
3. Lorsque **Hugo, super turbo** est utilisé en Mode « roues libres », faire rouler la voiture pour entendre des effets sonores amusants et des mélodies.



4. Avant d'utiliser **Hugo, super turbo** en mode radiocommandé, s'assurer que la télécommande et la voiture utilisent un même canal RC en vérifiant le numéro sélectionné par les curseurs **Choix du canal de radiocommande**. Déplacer ensuite le **Curseur marche/arrêt/choix du mode** de la voiture sur la position Mode radiocommandé (**MOTEUR**). Pour conduire **Hugo, super turbo** avec la télécommande, appuyer sur les **boutons Marche avant et Marche arrière** de la télécommande pour faire des courses !

5. Pour faire fonctionner jusqu'à trois Tut Tut Bolides radiocommandés en même temps, mettre chaque véhicule sur un canal différent en utilisant les curseurs **Choix du canal de radiocommande**. (Chaque véhicule est vendu séparément.)

6. **Hugo, super turbo** est également un **Tut Tut Bolide** magique. La voiture radiocommandée interagit avec les zones magiques du **Super circuit radiocommandé Tut Tut Bolides** ou d'autres univers **Tut Tut Bolides** (tous ces univers sont vendus séparément) grâce aux petites dents situées sous le véhicule. Placer ou faire rouler le véhicule sur une **zone magique** pour déclencher des phrases supplémentaires, de la musique et des sons rigolos. Un bon positionnement facilite la reconnaissance.



Pour encore plus de plaisir, nous vous conseillons d'utiliser **Hugo, super turbo** en mode radiocommandé sur le **Super circuit radiocommandé Tut Tut Bolides** (vendu séparément) afin de pouvoir découvrir toutes les surprises des zones Action RC de cet univers de jeu.

4. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 (sur l'air de *Dans la ferme de Mathurin*) :

« Gagner la course, c'est très chouette,
Mais je n'ai pas peur :
Si c'est toi qui es aux manettes,
Je serai le vainqueur !»

Chanson 2 (sur l'air de *Il court le furet*) :
« Mon nom à moi, c'est Hugo,
Le Bolide super turbo,
Mon nom à moi, c'est Hugo,
La plus rapide des autos !»

Chanson 3 (sur l'air de *Promenons-nous dans les bois*) :
« En avant, en arrière,
Je recule, j'accélère,
3, 2, 1, go, zou :
Sur les chapeaux de roues !
Je suis un Bolide
Vraiment très rapide !»

5. LISTE DES MÉLODIES

1. *Arlequin dans sa boutique*
2. *Old Grey Mare*
3. *La Lettre à Élise* - Beethoven
4. *Polly Wolly Doodle*
5. *Sur le pont du Nord*
6. *La famille Tortue*

6. ENTRETIEN

1. Pour nettoyer **Hugo, super Turbo** utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée de **Hugo, super Turbo** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Enlever les piles du jouet lorsqu'il n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si **Hugo, super turbo** ou sa télécommande ne semblent pas fonctionner correctement, merci de suivre les étapes suivantes :

1. Éteindre le jouet en le mettant sur la position Arrêt.

2. Retirer les piles pendant quelques minutes avant de les replacer soigneusement.

3. Rallumer le jouet.

Si le jouet ne fonctionne toujours pas correctement, merci de changer toutes les piles par des piles neuves.

Par ailleurs, le fonctionnement de la télécommande peut être perturbé lorsque le jouet est utilisé en mode radiocommandé à l'extérieur ou sous les rayons directs du soleil.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.